

◇期日 2023.02.25~02.26
◇会場 国体記念体育館
◇主管 酒田地区サッカー協会4種委員会

【25日】<U-12>予選リーグ組合せ

Table with 4 columns: Team, Opponent, Score, Points. Rows include 十坂, 平田B, 若浜C, 一條.

Table with 4 columns: Team, Opponent, Score, Points. Rows include 若浜A, 泉, 亀ヶ崎B.

Table with 4 columns: Team, Opponent, Score, Points. Rows include 琢成, 若浜B, 遊佐.

Table with 4 columns: Team, Opponent, Score, Points. Rows include 松原A, 浜中, 亀ヶ崎A.

Table with 4 columns: Team, Opponent, Score, Points. Rows include 宮野浦, 松原B, 松原A.

Table with 4 columns: Team, Opponent, Score, Points. Rows include 富士見, 平田A, 松山.

【25日】<U-10>予選リーグ組合せ

Table with 4 columns: Team, Opponent, Score, Points. Rows include 若浜a, 亀ヶ崎, 松原a, 宮野浦b.

Table with 4 columns: Team, Opponent, Score, Points. Rows include 松原b, 若浜b, 松原a, 松原b.

Table with 4 columns: Team, Opponent, Score, Points. Rows include 十坂, 富士見, 平田.

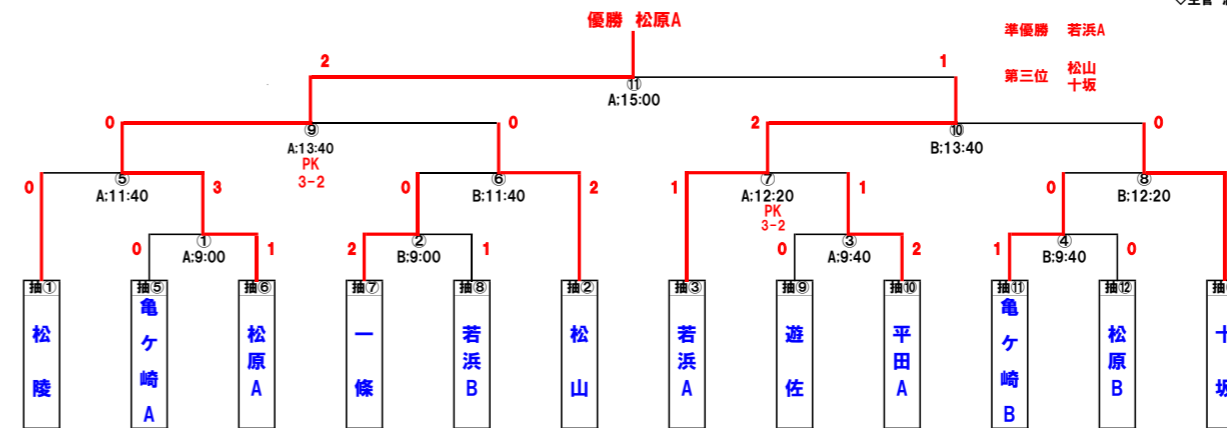
Table with 4 columns: Team, Opponent, Score, Points. Rows include 宮野浦a, 松山, 泉.

【26日】<U-8>交流戦リーグ組合せ

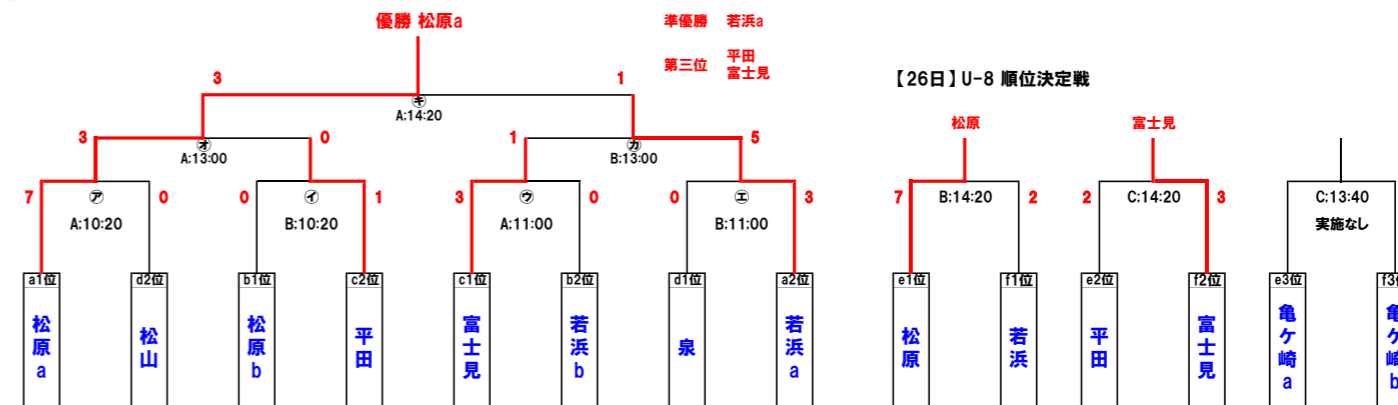
Table with 4 columns: Team, Opponent, Score, Points. Rows include 亀ヶ崎a, 平田, 松原.

Table with 4 columns: Team, Opponent, Score, Points. Rows include 若浜, 富士見, 亀ヶ崎b.

【26日】U-12 決勝トーナメント



【26日】U-10 決勝トーナメント



【25日】競技日程(予選リーグ)

Table with columns: No, W-Up, 試合開始, 部門, 審判, 対戦相手, 得点, 失点, 差, 順位. Lists match schedules for U-12, U-10, and U-8.

インターバル 11:46~12:15

Table with columns: No, W-Up, 試合開始, 部門, 審判, 対戦相手, 得点, 失点, 差, 順位. Lists match schedules for the final tournament on Feb 26.

- ◇主催 酒田地区サッカー協会
◇主管 酒田地区サッカー協会4種委員会
◇会場 酒田市国体記念体育館(大アリーナ/小アリーナ)
◇期日 令和5年2月25日(土) 予選リーグ
令和5年2月26日(日) 決勝トーナメント/U8交流戦
◇会場準備 午前7時30分~(2名/メジャー持参)
◇運営確認 午前8時30分~
◇参加料 2,000円(1チーム)

※別途配信の実施要項及び酒田地区フットサル施設利用注意事項及び会場配置図等の資料確認のうえ参加全団体関係者ご留意ください!

【26日】競技日程(決勝トーナメント)

Table with columns: No, W-Up, 試合開始, 部門, 審判, 対戦相手, 得点, 失点, 差, 順位. Lists match schedules for the final tournament on Feb 26, including PK shootouts.

- ◇競技規則 (公益)日本サッカー協会「フットサル競技規則」に準ずる。但し一部競技規則については監督会議時確認事項を適用。(※別紙統一事項を帯同審判担当者へ周知!)
◇競技時間 W-Up10分間、試合時間7分-2分-7分(ランニングタイム) ※競技規則及び競技時間については各部門の予選日程・決勝日程共通とする。
(※一部は別紙統一事項のとおりとする)
◇順位決定 [リーグ戦]=①勝点(勝=3/引分=1/敗=0) ②得失点差 ③総得点 ④当該勝者 ⑤PK方式(終了時5/3人) [トーナメント戦]=①勝者 ②PK方式(終了時5/3人)
※4チームブロックでのリーグ戦において総当たり戦を実施しないため、勝点が同じになった場合の順位決定は、得失点差の前に当該対戦チーム勝者を優先する。